



# Coach / Responsable de salle

Pour être responsable de SALLE, il faut être majeur(e) et licencié(e) du club organisateur

*Licences auprès de Carine Lehmann prises en charge par le club pour les non joueurs*

- **Mise en place lors du premier match :**

**C** : chercher les clés chez la famille Dierstein (28 rue des marguerites)

**C** : ouvrir la salle **1 heure avant le début** de la rencontre

**C** : mettre en place tout le matériel nécessaire pour la (les) rencontre(s) avec le coach éventuellement.

**C** : préparer le matériel de table de marque, **pupitres** (chronomètre), **ordinateur** pour l'e-marque, **plaquettes de fautes** (numérotées de 1 à 5), **fanions** des 4 fautes d'équipe, (tout se trouve dans le bac plastique dans le local basket), chaises des remplaçants

**RdS** : ouvrir le local arbitre

**RdS** : accueillir l'arbitre et si possible lui remettre une bouteille d'eau, en prévoir pour les matchs au Gabion

**RdS** : Il se présente au marqueur et présente sa licence

➔ **RdS** : pour un match sans désignation d'officiels (arbitres ou officiels de table de marque), il s'assure que tous les postes soient pourvus et le cas échéant, remédie aux manquements.

**RdS** : accueillir les équipes adverses et les diriger vers leur vestiaire

**(RdS** : mettre en place les panneaux de pubs de nos sponsors pour les matchs au gymnase)

- **Gérer les comportements**

**RdS** : il doit faire respecter l'ordre dans les gradins et a le droit d'expulser les spectateurs si il juge qu'ils nuisent au bon déroulement du match.

**RdS** : empêcher les insultes envers l'arbitre et les officiels que ce soit de la part des joueurs ou des spectateurs, et tout particulièrement lorsque ce sont nos jeunes arbitres qui officient.

**RdS** : prévenir les secours en cas de blessure (pompiers, médecins etc...).

**RdS** : il remercie les officiels (arbitres et officiels de la table de marque) et s'assurera (jusqu'à leur départ) que tout se passera bien, il salue l'équipe visiteuse (quelque soit l'issue du match).

- **Gérer la fermeture des salles (dernier match)**

**C** : ranger à la fin, sans oublier de passer dans les tribunes

**C** : ramasser toutes les bouteilles et gobelets dans les tribunes et dans les vestiaires

**C** : passer un coup de raclette dans les vestiaires s'ils sont trop inondés (au gabion)

**C** : fermer le local arbitre

**C** : vérifier la fermeture de toutes les portes sans exception

**C** : rapporter les clés après le dernier match du week-end

● **Enregistrer le match sur la clé USB et la rapporter chez Sophie Veith après le dernier match et/ou transmettre la rencontre en ligne**